## **WebMail 帮助器**

WebMail 帮助器让发送邮件变得更简单，它按照 SMTP（Simple Mail Transfer Protocol 简单邮件传输协议）从 Web 应用程序发送邮件。

## **第一：编辑您的 AppStart 页面**

如果在本教程中您已经创建了 Demo 应用程序，那么您已经有一个名为 \_AppStart.cshtml 的页面，内容如下：

要启动 WebMail 帮助器，向您的 AppStart 页面中增加如下所示的 WebMail 属性：

## **\_AppStart.cshtml**

@{  
WebSecurity.InitializeDatabaseConnection("Users", "UserProfile", "UserId", "Email", true);  
WebMail.SmtpServer = "smtp.example.com";  
WebMail.SmtpPort = 25;  
WebMail.EnableSsl = false;  
WebMail.UserName = "support@example.com";  
WebMail.Password = "password-goes-here";  
WebMail.From = "john@example.com";  
}

属性解释：

****SmtpServer:**** 用于发送电子邮件的 SMTP 服务器的名称。

****SmtpPort:**** 服务器用来发送 SMTP 事务（电子邮件）的端口。

****EnableSsl:**** 如果服务器使用 SSL（Secure Socket Layer 安全套接层）加密，则值为 true。

****UserName:**** 用于发送电子邮件的 SMTP 电子邮件账户的名称。

****Password:**** SMTP 电子邮件账户的密码。

****From:**** 在发件地址栏显示的电子邮件（通常与 UserName 相同）。

## **第二：创建一个电子邮件输入页面**

接着创建一个输入页面，并将它命名为 Email\_Input：

## **Email\_Input.cshtml**

<!DOCTYPE html>   
<html>   
<body>   
<h1>Request for Assistance</h1>   
  
<form method="post" action="EmailSend.cshtml">   
<label>Username:</label>  
<input type="text name="customerEmail" />  
<label>Details about the problem:</label>   
<textarea name="customerRequest" cols="45" rows="4"></textarea>   
<p><input type="submit" value="Submit" /></p>   
</form>   
  
</body>   
</html>

输入页面的目的是手机信息，然后提交数据到可以将信息作为电子邮件发送的一个新的页面。

## **第三：创建一个电子邮件发送页面**

接着创建一个用来发送电子邮件的页面，并将它命名为 Email\_Send：

## **Email\_Send.cshtml**

@{ // Read input  
var customerEmail = Request["customerEmail"];  
var customerRequest = Request["customerRequest"];  
try  
{  
// Send email   
WebMail.Send(to:"someone@example.com", subject: "Help request from - " + customerEmail, body: customerRequest );   
}  
catch (Exception ex )  
{  
<text>@ex</text>   
}  
}